



Prefeitura Municipal de Tiradentes  
Superintendência de Esporte e Lazer

## **REGULAMENTO TORNEIO INAUGURAÇÃO QUADRA DE AREIA**

Categoria: Futvôlei

Data: Sábado, 17 Janeiro 2026

Local: Quadra Poliesportiva de Tiradentes Rua Belica, 90

Inauguração: 13:30h

Categoria : Aberta

As equipes serão compostas por 2 jogadores, com reserva.

Estrutura esportiva: quadras, tenda de hidratação, mesa de frutas, arbitragem. Dimensões oficiais da quadra: 9 m x 18 m.

## **REGRAS GERAIS**

### **1- DOS PARTICIPANTES**

- a) Todos os participantes devem conhecer e cumprir as regras oficiais do futevôlei;
- b) Os participantes devem acatar as decisões da equipe de arbitragem com espírito esportivo, sem questioná-las. Em caso de dúvida, poderá ser solicitado um esclarecimento somente pelo capitão;
- c) Os participantes devem ter condutas respeitadas dentro do espírito esportivo, não somente para com os árbitros, mas também com relação aos demais componentes da equipe de arbitragem, dirigentes, adversários, companheiros de equipe e aos espectadores;
- d) Serão disputadas as modalidades de duplas mistas, podendo dupla feminina enfrentar dupla mista. Dupla masculina não poderá ser formada.

### **2- DO CAPITÃO**

- a) O capitão da equipe: Em qualquer momento da competição, será o canal de comunicação entre organizadores, a arbitragem e sua equipe;
- b) Durante o jogo, apenas o capitão está autorizado a falar com os árbitros, desde que a bola não esteja em jogo, para solicitar: - Checar a rede e a bola; - Verificar o placar; - Ajustar a linha de delimitação que esteja fora de posição; - Solicitar “tempo”.

c) No final do jogo, o capitão: - Agradece aos árbitros (cumprimento); - Assina a súmula; - Caso algum jogador da equipe tenha expressado seu protesto junto ao primeiro árbitro, poderá, então, registrá-lo na súmula do jogo.

### **3- CONTATOS SIMULTANÊOS**

- a) Dois jogadores podem tocar a bola num mesmo momento;
- b) Quando dois jogadores da mesma equipe tocarem na bola simultaneamente, será considerado como dois toques efetuados pela equipe, assim, tendo direito a apenas mais um toque;
- c) Quando dois jogadores da mesma equipe tentam tocar na bola, mas apenas um realiza o toque, considera-se apenas um toque efetuado;
- d) No caso de colisão de jogadores de uma mesma equipe, nenhuma falta é cometida.

### **4-TOQUE APOIADO**

Dentro da área de jogo não é permitido ao jogador apoiar-se no seu companheiro ou em qualquer outra estrutura/objeto para atingir a bola. Um jogador que porventura poderá cometer uma falta por tocar na rede ou interferir na jogada da equipe adversária pode ser impedido ou contido pelo seu companheiro.

### **5-DA REDE**

#### **5.1 ALTURA DA REDE**

Categoria masculina: 2,20 m

5.2 INVASÃO Será considerada invasão qualquer contato com a bola por um jogador quando esta estiver no espaço de jogo da equipe adversária.

#### **5.3 CONTATO COM A REDE**

- a) Não é permitido tocar em qualquer parte da rede ou das antenas;
- b) Após golpear a bola, o jogador pode tocar os postes, cordas, ou qualquer outro objeto, que não seja a rede, desde que não interfira na jogada;
- c) Quando a bola é jogada de encontro à rede e toca no adversário, não é considerada falta;
- d) O contato acidental dos cabelos com a rede não é falta.

### **6-FALTAS DO JOGADOR NA REDE**

- a) Quando um jogador tocar a bola ou o adversário no espaço de jogo contrário antes ou durante o golpe de ataque do adversário;
- b) Quando um jogador invadir o espaço do adversário sob a rede, interferindo na ação direta de jogo;
- c) Quando um jogador tocar a rede.

## **7- DO SAQUE**

### **7.1 EXECUÇÃO DO SAQUE**

- a) Após o jogador posicionar a bola no monte de areia que deve estar fora da quadra, não poderá mais retirá-la da base do saque, salvo se a bola cair.

## **8- INTERRUPÇÕES, RETARDOS E INTERVALOS REGULAMENTARES DE JOGO**

### **8.1 SANÇÕES POR RETARDAMENTO DO JOGO**

- a) O primeiro retardamento provocado por uma equipe em uma partida é sancionado com advertência de retardamento, aplicação de cartão amarelo;
- b) A partir do segundo retardamento de qualquer espécie, cometido pela mesma equipe num jogo, será aplicada penalidade por retardamento, aplicação de cartão vermelho.

### **8.2 INTERFERÊNCIA EXTERNA**

- a) Caso ocorra alguma circunstância não prevista durante o jogo, este deverá ser interrompido e o primeiro árbitro deve decidir as medidas a serem tomadas a fim de restabelecer as condições normais para prosseguimento;

## **9-CONDUTA INDEVIDA**

- a) Conduta antidesportiva (discussão, intimidação e provocação): PENALIDADE; advertência verbal, reincidência por qualquer membro da equipe com cartão amarelo;
- b) Conduta rude (falta de respeito): PENALIDADE; advertência com cartão amarelo, acumulativo para equipe, reincidência por qualquer membro da equipe penalização com cartão vermelho, perda do rally e 1 ponto para o adversário;
- c) Conduta ofensiva (palavras de insultos ou gestos obscenos): PENALIDADE; cartão vermelho (sanção individual) e perda do rally, contabilizando 1 ponto para o adversário;
- d) Conduta agressiva (agressão verbal, comportamento agressivo ou ameaçador e tentativa de agressão): PENALIDADE; expulsão do jogo com cartão amarelo e vermelho juntos;

## **10-ARBITRAGEM**

- a) Cada quadra contará com 1 árbitro principal;
- b) Cada equipe tem direito a 1 pedido de tempo de 30 segundos por jogo;

## **11-SISTEMA DE DISPUTA**

Formato de dupla eliminatória para equipes, seguindo a tabela:

Obs: número de equipes e sistema de disputa sujeitos à alteração de acordo com a quantidade de inscritos. Não serão permitidos atrasos nem alterações na ordem dos jogos. Tolerância máxima de 5 minutos. Em caso de não comparecimento da equipe na quadra, será considerado W.O.

### **11.1 - CADA JOGO SERÁ DE 18 PONTOS**

É necessário ter a vantagem de 2 pontos para fechar o jogo. Em caso de empate por 17 a 17, quem fizer 19 pontos vence, sem limites para concluir a partida. A troca de quadra será feita em múltiplos de 6 pontos.

11.2 - A FINAL SERÁ DISPUTADA EM JOGO DE 21 PONTOS É necessário ter a vantagem de 2 pontos para fechar o jogo. Em caso de empate por 20 a 20, quem fizer 22 pontos vence, sem limites para concluir a partida. A troca de quadra será feita em múltiplos de 7 pontos. O sorteio será realizado no dia 01 de Outubro por vídeo e enviado nos grupos de WhatsApp.

## **12 - PREMIAÇÕES**

### **12.1 - MEDALHAS**

1º Lugar

2º Lugar

## **CONSIDERAÇÕES FINAIS**

Não compactuamos com qualquer tipo de desrespeito, ofensa, opressão, preconceito a qualquer pessoa que esteja presente no evento, seja ela atleta, arbitragem, funcionários, acompanhantes. Dito isso, caso infelizmente venha a acontecer o desrespeito por parte de alguém com outra pessoa, serão tomadas medidas para que isso não persista.